

## REGLEMENT ÜBER DIE RANGLISTENSPIELE

### 1. Allgemeine Bestimmungen

Der Tennisclub Zell führt Ranglistenspiele nach folgenden Regeln durch:

**1. Teilnahmeberechtigung:**

Jedes Mitglied des TC Zell ist teilnahmeberechtigt.

**2. Aufnahme in die Pyramide:**

Die Teilnehmer ergeben sich durch die aktuelle Pyramide des Vorjahres. Diese werden durch die Spiko gesetzt und dürfen danach nicht mehr verändert werden

(Will ein Tennisspieler/eine Tennisspielerin der/die in der Pyramide klassiert ist, eine Saison aussetzen, muss Er/Sie dies zu Beginn der Saison der Spiko mitteilen

Die Aufnahme in die Rangliste kann selbständig erfolgen; durch EINE Forderung.

Stichtag für die Aufnahme in die Pyramide (nach erfolgter 1. Forderung) und Berechtigung zur Teilnahme an den Gruppenspielen ist MITTE MAI des laufenden Jahres

**3. Saison:**

Saisonbeginn und Saisonschluss der Ranglistenspiele wird durch die Spiko bestimmt.

**4. Austragungsmodus Damen / Herren:**

Damen und Herren sind untereinander spielberechtigt. Je nach Anzahl Teilnehmer/innen werden nach Abschluss der Aufnahmeforderungen 4 bis 6 Gruppen à mindestens 5 Spieler gebildet (Pyramidenränge 1 bis 5 oder 6 = 1 Gruppe) usw. Die letzte Gruppe muss mindestens 4 Spieler/innen aufweisen.

**5. Gruppenspiele / Auf-Abstieg**

In den einzelnen Gruppen spielt Jeder gegen Jeden. Am Ende der Saison ist der/die Sieger/in der Gruppe 1 Pyramiden-Ranglistenspielmeister/in. Der Erste resp. der Erste + der Zweite der 2. Gruppe (usw.) steigt/en automatisch in die höher eingestufte Gruppe auf. Der Letzte resp. der Zweitletzte und der Letzte steigt/en automatisch in die nächstfolgende Gruppe ab. Über Auf-und Abstieg bestimmt die Spiko

**6. Belegung der Plätze:**

Die Reservation des Platzes erfolgt durch die Spieler.

## 2. Forderungsbestimmungen

### 1. Forderungsposition:

Jeder/e Spieler/in der/die nicht in der Pyramide des Vorjahres aufgeführt ist, hat das Recht, einen/e Spieler/in der gesetzten Spieler zu fordern, um in die Pyramide aufgenommen zu werden. Ein/e gesetzter/e Spieler/in kann nur ein (1) Mal gefordert werden. Massgebend für die Forderung ist der Stand der Rangliste im Zeitpunkt der Forderung.

### 2. Annahme:

Prinzipiell ist jede Forderung vom Geforderten entgegenzunehmen. Der Geforderte kann einen festgesetzten Termin höchstens einmal verschieben. (Ausnahme bildet nur unbespielbares Terrain).

### 3. Ablehnung:

Die Ablehnung einer Forderung berechtigt den Forderer, das Spiel "w.o." zu werten und es dementsprechend einzutragen.

### 4. Abwesenheit:

Bei einer Abwesenheit von mehr als 3 Wochen (Ferien, Militär, Krankheit, etc.) muss eine neue Forderung erfolgen.

### 5. Eintragungspflicht:

Jede Forderung ist unverzüglich vom Forderer in der im Clubhaus aufliegenden Forderungsliste einzutragen. Der Forderer hat auch für die Platzreservierung zu sorgen.

## 3. Durchführungsbestimmungen

### 1. Forderungsspiel:

Forderungsspiele haben Vorrang. Ist eine Forderung in der Forderungsliste und der Platzreservierung eingetragen, muss der entsprechende Platz, sollte er belegt sein, freigegeben werden.

### 2. Austragungstermin:

Nach Aussprache einer Forderung muss mit dem geforderten Spieler innerhalb von 2 Tagen das Austragungsdatum mit Zeitangabe abgesprochen werden. Die Platz-Reservation hat durch den Forderer zu erfolgen. Der erste Austragungstermin muss spätestens innerhalb einer Woche festgelegt werden:

### 3. Verschiebung:

Der Geforderte kann einen festgesetzten Termin höchstens einmal verschieben. Tritt der Geforderte auch zum zweiten Termin nicht an, verliert der Geforderte w.o. Wird das Forderungsspiel vom Geforderten ohne ersichtlichen Grund über das eingetragene Spieldatum verschoben, oder tritt dieser ohne Begründung zum Spiel nicht an, so verliert der geforderte Spieler "w.o.".

#### 4. Forderer gewinnt:

Gewinnt der Forderer, nimmt er den Platz des Unterlegenen ein. Dieser und auch die nachfolgenden, bei der Forderung übersprungenen Spieler, werden um einen Ranglistenplatz zurückgestellt.

#### 5. Forderer verliert:

Verliert der Forderer, nimmt dieser automatisch den letzten Platz der Pyramide ein. Massgebend für die Platzierung der Forderer, die verloren haben, ist das Datum der Austragung der Forderung. Das frühere Forderungsdatum berechtigt zur besseren Platzierung.

#### 6. Geforderter verliert:

Verliert der Geforderte, so wird dieser und auch die nachfolgenden Spieler automatisch um einen Ranglistenplatz zurückgestellt.

#### 7. Form der Forderungen:

Vorsorgliche mündliche Forderungen sind nicht zulässig und ungültig.

#### 8. Forderungs-Spielzeiten:

Die Reservationszeiten für Forderungsspiele sind nach Möglichkeit so zu wählen, dass sie den übrigen Spielbetrieb nicht zu stark stören. Es sollte jeweils nur ein Platz durch ein Forderungsspiel besetzt sein.

#### 9. Verspätetes Erscheinen / Nicht antreten:

Erscheint eine Partei nicht zum vereinbarten Zeitpunkt zum Forderungsspiel, so hat nach 20 Minuten Wartezeit die andere Partei "w.o." gewonnen.

#### 10. Ranglistenposition:

Die Ranglistenpositionen nach dem STICHTAG, bestimmen über die Gruppenzugehörigkeit. Die Einteilung der Gruppen, d.h. Bestimmung der Anzahl Spieler/innen pro Gruppe ist Sache der Spiko.

## 4. **Bestimmungen über die Gruppenspiele**

#### 1. Spielmodus:

Innerhalb der einzelnen Gruppen spielen alle einmal gegeneinander. Die einzelnen Spiele werden vorbestimmt und müssen in der im Clubhaus aufliegenden Liste eingetragen werden

#### 2. Bewertung:

Der Gewinner einer Partie erhält 2 Punkte der Verlierer 0 Punkte; bei einer w.o. gewerteten Partie erhält der Gewinner 1 Punkt der Verlierer 0 Punkte. Der/die Spieler/in mit der höchsten Punktzahl ist Gruppensieger/in.

## 5. Austragungsbestimmungen

### 1. Austragungsmodus:

Gespielt wird "Best of Three" (2 Gewinnsätze) mit "Tie-break" beim Stand von 6:6 in allen Sätzen.

### 2. Spielunterbruch:

Muss ein Spiel aus zwingenden Gründen (Platz nicht bespielbar) abgebrochen werden, wird bei Neuansetzung an dem Punkt fortgefahren, an welchem abgebrochen werden musste.

### 3. Eintrag Spielresultat:

Nach Beendigung des Spieles muss das Resultat in der dafür im Clubhaus aufliegenden Liste eingetragen werden. Änderungen der Listen werden von einem Mitglied der Spiko vorgenommen.

### 4. Ausscheiden aus der Rangliste:

Mitglieder, die grundsätzlich keine Spiele mehr austragen wollen, bzw. Spieler, die nach Ablauf der maximalen Neutralisationsdauer nicht wieder an Ranglistenspielen teilnehmen können, werden von der Spiko aus der Rangliste herausgenommen. Die nicht ausgetragenen Partien werden mit w.o. gewertet.

Eine Wiederaufnahme erfolgt nach dem gleichen Prinzip wie unter den Punkten 2 und 3 erwähnt. Sie kann aber frühestens in der nächsten Spielsaison erfolgen.

### 5. Schlussbestimmungen

In Zweifels- und Streitfällen entscheiden Spiko und Vorstand unter Beachtung der Bestimmungen des SFV bzw. Swiss Tennis.

Vorschläge für Änderungen des Reglements sind der Spiko zu unterbreiten.

Für die Spiko: Kurt Fuchs  
Rikon, Anfang Mai 2007